

X 争霸（XPET World Conquest）游戏攻略

X 争霸是 XPET 怪兽世界的开篇游戏，玩家通过对怪兽领地的争夺，获取领地的归属权及命名权。玩家购买领地可获得怪兽世界代币 XPC。

领地价值

根据玩家最后购买的价格确定该领地在怪兽世界里的价值，比如玩家以 100EOS 的价格获得该领地，此时怪兽世界代币 XPC 的价格为 0.002，该领地初始价值为 50000XPC。玩家通过对领地主城的升级会增加领地的整体价值，后续游戏中，其他玩家想要获得该城，无论是和平协商购买还是发动城邦侵略战，都需付出该城当时价值的 1.4 倍作为代价。

领地用途

领地是怪兽世界的游戏基础，获得领地的玩家成为首批怪兽世界的 200 个领主，领主可在自己的领地上，通过雇佣矿工挖矿 XPC，通过升级主城建筑，解锁怪兽孵化、掠夺资源等游戏新功能，也可招募成员为其挖矿，收取租金，经营成熟的领地可向其他领地发起挑战，攻占城池，掠夺资源，细节参照后续游戏说明。

领地数量及名称

怪兽世界一共有 200 个领地，6 个大洲和 1 个世界，每个领地有初始名称，每次易手，玩家可为领地重新命名，直到游戏结束，获得该领地的最终命名权，名称不可涉及敏感事件或带有明显政治倾向，如有涉及，官方有权修改。

领地价格列表

购买对象	购买轮次	价格（EOS）	收益分配						
			前买家	Bancor 池	底池	推荐者	世界	大洲	开发者
领地	首次购买	1	/	1%	49%	5%	40%	5%	/
	转手购买	1.4 倍	86%	1%	5%	1%	1%	1%	5%
大洲	首次购买	100	/	1%	49%	5%	45%	/	/
	转手购买	1.4 倍	86%	1%	6%	1%	1%	/	5%
世界	首次购买	1000	/	1%	49%	5%	/	/	45%
	转手购买	1.4 倍	86%	1%	6%	1%	/	/	6%

游戏玩法

购买一个领地时，支付的价格是前一个所有者支付价格的 1.4 倍，其中 13%被扣除为税，分给世界拥有者（1%），大洲拥有者（1%），开发团队（5%），底池（5%），推荐奖励（1%），bancor 池（1%），其余的 86%是前一个领地拥有者的利润。每个购买领地、大洲、世界的玩家都可获得相应数量的 XPC 作为挖矿奖励。

1、领地拥有者：玩家购买一个领地以后，可以为其命名，每次易手都可重新命名，当计时器达到 0 时，最后一个购买者将获得该领地的所有权及最终命名权，并可作为该领地的领主继续进行 XPET 怪兽世界的后续游戏。

- 2、大洲拥有者：玩家可直接购买一个大洲，大洲拥有着有权对该大洲的每个领地征收 1%的贸易税，如最后的征服者在该大洲产生，大洲拥有者可获得最终底池的 10%作为奖励。
- 3、世界拥有者：玩家可直接购买怪兽世界，世界拥有者有权对每一个领地及大洲征收 1%的贸易税，游戏结束时，可获得最终底池的 20%作为奖励。除此以外，世界拥有者还可获得每一个领地及大洲首次购买价格的 45%作为奖励。
- 4、最后的征服者：当计时器达到 0 时，游戏结束前最后一个购买领地的玩家，将成为 XPET 怪兽世界“最后的征服者”，可获得最终奖池的 40%作为奖励，该领土所在的大洲为最终获胜的大洲。除此之外，最后的征服者将获得 XPET 怪兽世界的第一只 0 代始祖宠。

游戏结束机制

倒计时达到 0 时市场关闭。每个领地、大洲、国家被购买时倒计时重置为 24 小时，游戏总投入每达到 10 万 EOS 时，倒计时减半。即游戏总投入达到 10 万时，倒计时减半为 12 小时，达到 20 万 EOS 时，倒计时减半为 6 小时，以此类推。

底池分配细则

最后的征服者：40%+始祖宠（0 代）1 只

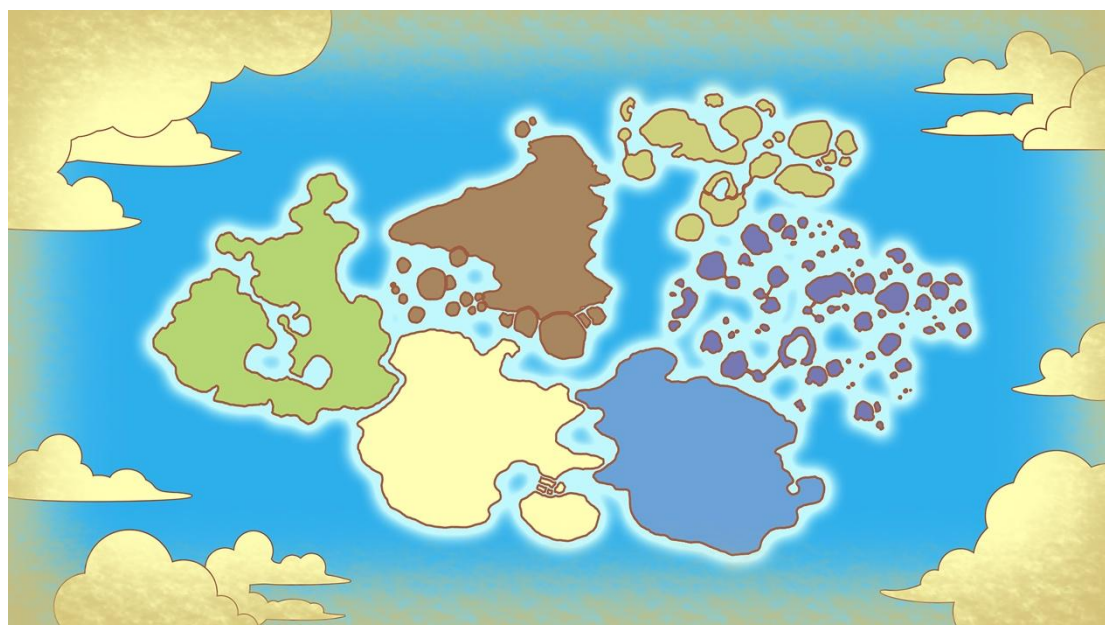
大洲拥有者：10%，获胜领地所在的大洲获得

世界拥有者：20%

XPET 创世宠（1 代）持有者：30%

怪兽世界领地攻略

怪兽世界全貌图

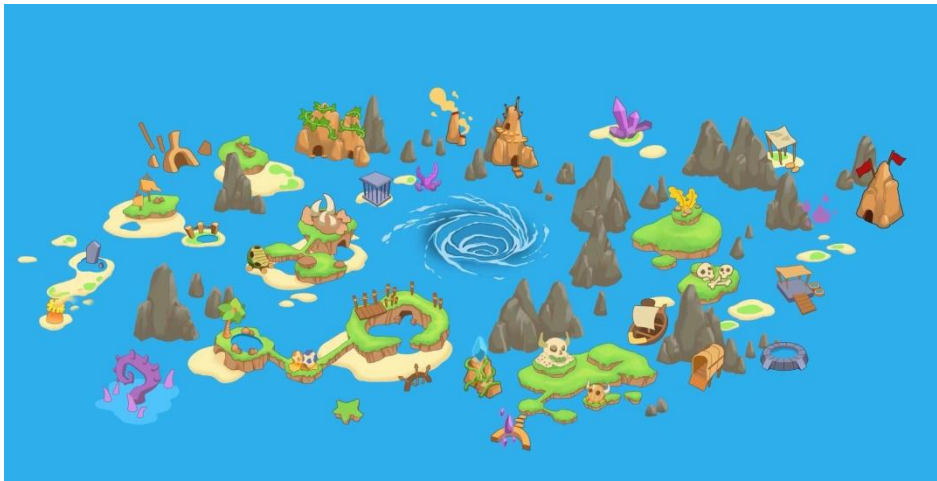


广袤的怪兽世界分为 6 个大洲，4 个中立主城，200 个怪兽领地，6 类特殊资源分布在 6 个大洲之中，每个大洲都有其独特的属性及作用，4 大中立主城部署在其中 4 个大洲，这 4 个大洲是怪兽世界政治经济中心，其余两个大洲为暗影之地，虽然领地数量稀少，但其拥有的特殊资源异常珍贵。

6 大洲	4 大中立主城	领地数量	特殊资源
迷雾群岛		32	水产类
龙域	龙宫	24	皮革类
天境	天空之城	37	晶石类
英雄平原	英雄堡	44	木材类
荒芜之地	地下城	31	矿石类
绝望长城		32	草药类

怪兽世界大洲细节图

迷雾群岛



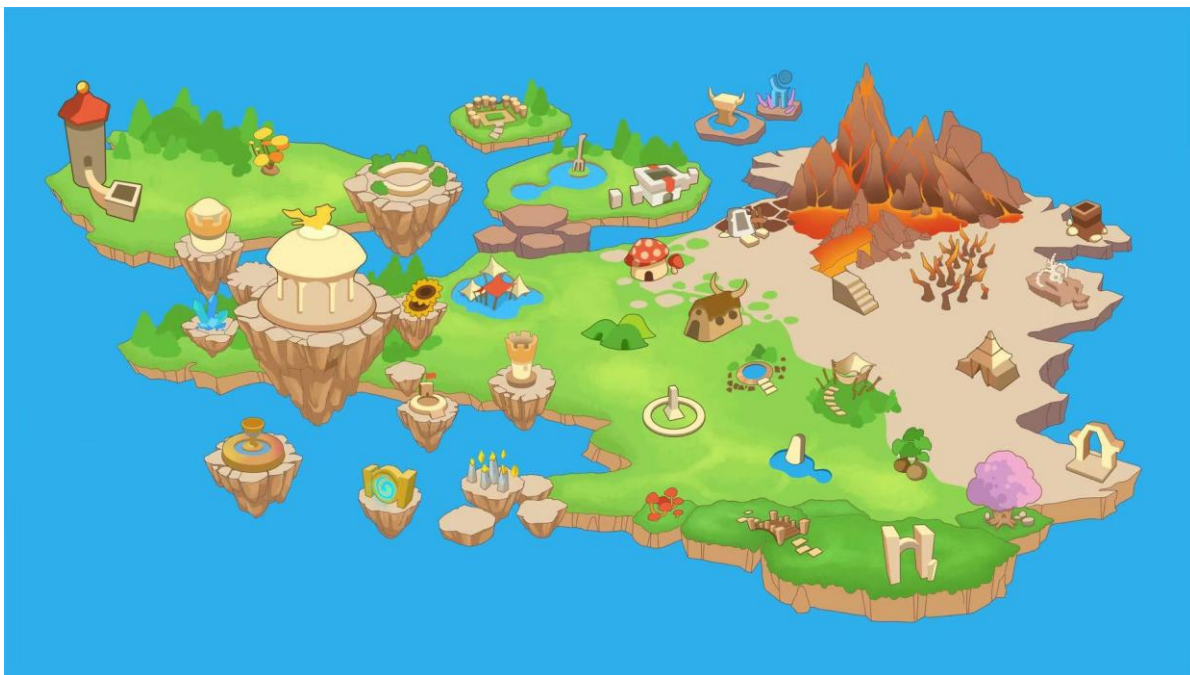
怪兽地图右边中间紫色区域 没有主城 共有 24 个领地 主要产出水产类资源

龙域



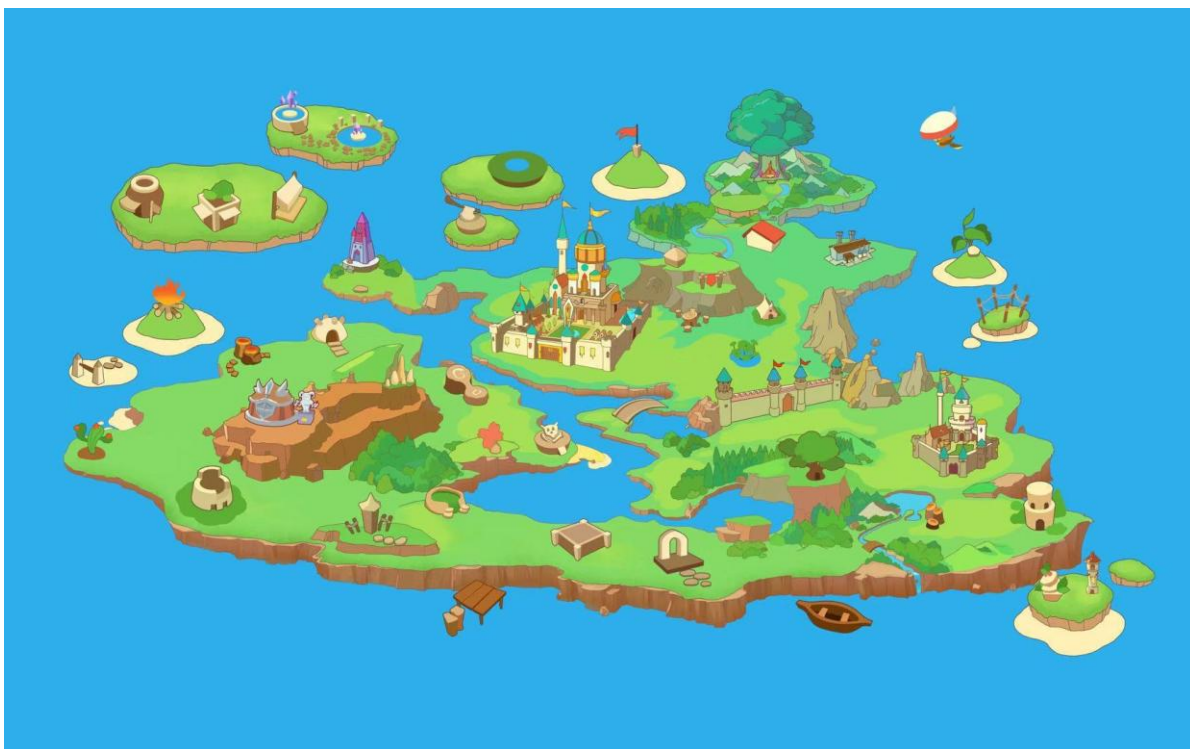
怪兽地图右上土黄色区域 中立主城龙宫处于此大洲 共有 33 个领地 主要产出皮革类资源

天境



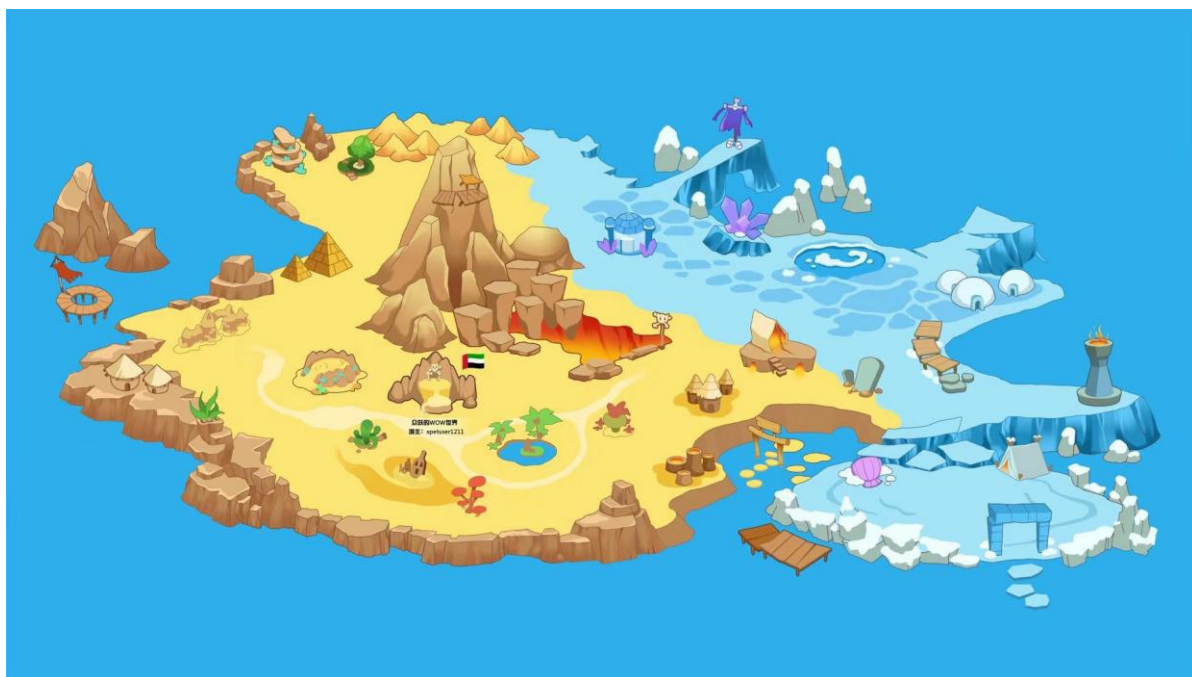
怪兽地图中间上方褐色区域 中立主城天空之城处于此大洲 共有 45 个领地 主要产出晶石类资源

英雄平原



怪兽地图左边绿色区域 中立主城英雄堡处于此大洲 共有 45 个领地 主要产出木材

荒芜之地



怪兽地图中间下方黄色区域 中立主城地下城处于此大洲 共有 33 个领地 主要产出矿石类资源

绝望长城



怪兽地图右下方蓝色区域 没有中立主城 共有 20 个领地 主要产出草药类资源

XPET 怪兽世界第一只 0 代始祖宠解析

0 代宠是具有超高的战斗能力，高属性以及高级技能，其在战斗过程里能叱刹风云，大杀四方！下面给大家看看这个大杀器与其他各代宠物的初始数据对比：

宠物数值列表

宠物数值	代数	初始数值	初始成长值	初始技能数	技能等级	恢复速度
	0 代	60	1.2	6	必有 1 级	随机
	1 代	35-48	1.14-1.16	3	2, 3 级	随机
	2 代	42-54	1.16-1.18	4	2, 3 级	随机
	3 代	38-50	1.15-1.17	3	2, 3 级	随机
	4 代	34-46	1.12-1.14	2	2, 3 级	随机

初始数值 60：代表其在初期境地掠夺模式中能为领主提供高额防御，保障领地资源不被对手掠夺
成长值 1.20：代表宠物四项属性都是 1.20 全满，随着等级的提高，每一级都能获得比其他代数的宠物要高的属性数值，就是等级越高属性数值越高。

技能数 6：代表其天生自带 6 技能，对比其他代数的宠物天生只有 2 到 3 个技能，为主人在战前准备中提供更多的技能搭配选择。

必带 1 级技能：天生就自带一个 1 级技能，其他代数的宠物最高也只有 2 级技能，1 级技能的效果非常强大，由于 1 级技能游戏中是花费需要时间和费用学习的，这里为主人省下很多成本。

综合各项天生数据，0 代宠在怪兽世界里犹如战神般存在。



呆萌宠物形象



战斗英雄状态